

オンライン版デザインマネジメントゲームの試作開発

Development of Online Design Management Game

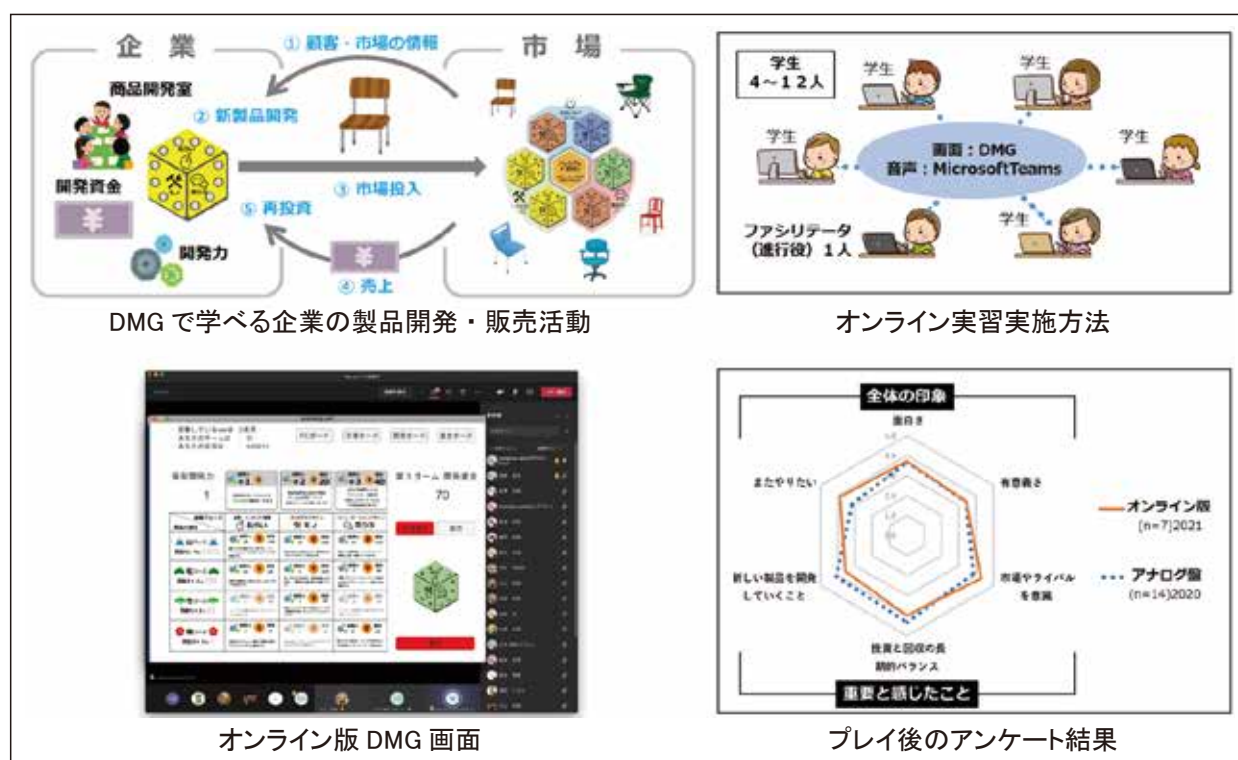
ものづくり支援センター 万城目 聡・印南 小冬・大久保京子

■支援の背景

札幌市立大学デザイン学部では、企業が行う製品開発やデザイン活用などの活動について学生の学びを深めるために、道総研が開発した製品開発体験ゲーム「デザインマネジメントゲーム (Design Management Game : 以下DMG)」を用いた演習を実施しています。しかし、対面によるグループ演習であることから、コロナ禍以降のオンライン授業では実施できない状況になりました。このためオンライン版DMGを共同で試作開発し、実際の授業の中で試行しました。

■支援の要点

1. オンライン形式でのグループ演習実施方法の検討
2. ゲーム開発ツールUnityを用いたオンライン版DMGの試作開発 (Windows, Mac)
3. オンライン版DMGの試行と今後に向けた改善



■支援の成果

1. 試作開発したオンライン版DMGと、オンライン会議ツール (Microsoft Teams) を用いることで、オンラインでの実習が可能となりました。
2. プレイ後のアンケート結果の比較から、これまでのアナログ盤DMGと同様の学習効果が得られることが分かりました。
3. 試行を通じてオンラインプレイの課題を把握することができました。今後もオンライン授業の継続が見込まれることから引き続き改善を図っていきたいと考えています。

札幌市立大学デザイン学部 札幌市南区芸術の森1丁目 Tel. 011-592-5381