

## AR/VR（拡張現実/仮想現実）関連技術の普及

Dissemination of Augmented Reality and Virtual Reality-related Technologies

ものづくり支援センター 安田 星季・印南 小冬・大久保京子  
産業システム部 全 慶樹

### ■ 支援の背景

AR/VR（拡張現実/仮想現実）は、3DCGモデルなどをそれらがあたかも現実空間や仮想空間に存在するかのようスマートフォンなどの情報端末のディスプレイに表示する技術で、業務効率化などのため、製造業や建設業などの様々な業種で活用が進んでいます。

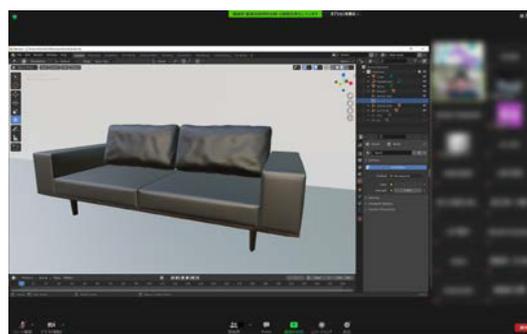
当場が運営する「AR/VR活用研究会」では、同技術に関心を持つ企業に向けて先進的な活用事例を紹介する講演会や、AR/VR向け3DCGモデル作成に関する技術講習会をオンラインで開催し、最新情報の提供や技術獲得の支援を行いました。

### ■ 支援の要点

1. AR/VRコンテンツ開発先行企業による開発事例、先進的な活用事例紹介
2. 汎用CG作成ソフト等を用いたAR/VR向け3DCGモデル作成技術の講習
3. 当センター保有の関連機器等に関する情報提供



AR/VRの先進的な活用事例  
(VR空間でのオンライン会議システム)



オンラインでの3DCGモデル作成技術講習

### ■ 支援の成果

1. 外部講師を招いた講演会により、VR空間でのオンライン会議システムなど、今後のAR/VR活用の参考となる最新情報が得られました。
2. CG作成ソフト講習参加企業において、AR/VR向け3DCGモデル作成技術の習得が図られました。
3. オンライン技術講習会により、遠隔地の参加者にもゴーグル型ARデバイスなど当センターが保有する体験可能な関連機器の利活用促進を図ることができました。