

Unreal Engineによる3Dコンテンツ開発概説とXRデバイス体験会



11/17 (金)
13:00-15:00

リアル+オンライン開催



申込はこちら

<https://forms.gle/d3Qwce6dLXKB92VT7>

リアル会場：道総研工業試験場 研修室 〆切：11月10日（金）

オンライン：Zoom

【タイムスケジュール】

Unreal Engineによる3Dコンテンツ開発概説

13:00
-
14:30

Epic Games Japan 向井秀哉氏（オンライン講演）

3Dデータを複数のXRデバイスで同時閲覧するコラボレーションコンテンツ開発を題材として、コンテンツ開発ソフト「Unreal Engine」による3Dコンテンツ開発方法およびXRデバイスでの表示方法について概説します。

XRデバイス・コンテンツ体験会 （リアル会場のみ）

14:30
-
15:00

【展示予定デバイス】

- Sony 空間再現ディスプレイ ELF-SR2
- Meta Quest2、Quest3（予定）
- Microsoft HoloLens2
- nubiaPad 3D(LumePad2) ほか

XRクリエイターの
デモ作品も展示
予定！



お申し込み時にいただいた個人情報は、本研修の運営以外では使用いたしません。このセミナーは、「地域活性化雇用創造プロジェクト事業」の一環として北海道から委託を受けて実施されます。ご参加いただいた企業の皆様には、セミナー参加後の雇用面での取組や雇用実績などの調査をお願いしております。

【お問い合わせ】ものづくり支援センター（井筒）

電話：011-747-2324（直通） Mail：kaihatsu@hro.or.jp



地方独立行政法人
北海道立総合研究機構

会場アクセスはこちら▶

