

製造業のための

3DCG入門オンライン講座

講師

大澤 龍一 氏

CG クリエイター / 専門学校講師



本講座では3DCADで作成したモデルから、よりリアルなCGを作成する手法をご紹介します。

各日 10:00 ~ 12:00 / Zoom によるオンライン開催

2021 1/18

- ◆CADモデルからの3DCG制作の概要（ツール、ワークフロー）
- ◆Blender 基礎

1/25 & 2/15

- ◆Blender、Substance Painter による実習

2/22

- ◆Q&A（事前に質問を募集予定）
- ◆Rhincerosのレンダリングに関する情報提供（工試研究員）

※Zoom ミーティングのURL は後日ご連絡いたします。

※Substance Painter は 30 日間無償利用可能なトライアル版を下記 URL からダウンロードできます。

<https://www.substance3d.com/download/>

お申込み・お問い合わせ先【E-mail: arvr-info@hro.or.jp / FAX: 011-726-4057】

(地独) 北海道立総合研究機構 産業技術環境研究本部 ものづくり支援センター 開発推進部 担当: 印南・安田

企業・団体名

氏名

E-mail

申込締切日: 1/8 (金)