



# ゼロから始めるUnity入門

XRコンテンツ開発基礎実習【全3回】

講師：宮森 勇作 氏 (Unityエンジニア)

Zoom開催：参加費無料

XRコンテンツ開発に必要な機能が豊富に用意されている「Mixed Reality Toolkit」を利用し、ある特定のイベントでオブジェクトを表示 / 非表示する簡単なコンテンツを開発します。



2022

13:00 - 15:00

2 / 14

- ・ XR デバイス製品紹介 (Oculus Quest、HoloLens 他)
- ・ XR デバイス向けコンテンツ開発のワークフロー解説
- ・ Unity 実習① ※聴講のみも可能です

2022

13:00 - 15:00

2 / 21

- ・ Unity 実習②
- ※①の続きを行います
- ※聴講のみも可能です

2022

13:00 - 15:00

2 / 28

- ・ Unity 実習③
- ・ Q & A
- ・ XR 関連の最新技術動向紹介 (工業試験場職員より)



※講師使用環境：Windows10、Unity 2020.3 (LTS)

※実習を希望される方には事前に開発環境準備に関する情報をお知らせします。

お申込み・お問い合わせ先【 E-mail : xrcg@hro.or.jp / TEL : 011-747-2967 FAX : 011-726-4057 】

(地独) 北海道立総合研究機構産業技術研究本部ものづくり支援センター 担当：安田・印南

企業・団体名

氏名

E-mail

申込締切日：2022年2月1日

参加日

2/14  2/21  2/28

Unity 実習

聴講のみを希望

お申込みフォーム▶

※メール・FAXでのお申し込みも受け付けています。

