

ある地域における森林評価のための 二、三のサンプリング方式

——— とくに林分の境界推定のためのサンプリング方式 ———

林 知 己 夫* 小 林 正 吾**

Some sample survey techniques for evaluation of forest
with special reference to estimation of the
boundary between different stands

By Chikio HAYASHI* and Shōgo KOBAYASHI**

はじめに

ある地域の森林評価は、面積が A_j ha で、その ha 当り蓄積が V_j であったとき、総評価として

$$T = \sum_{j=1}^R p(V_j) \cdot A_j$$

ここで $P(V_j)$ は V_j の ha 当り蓄積の評価
R は蓄積階級の総数

とするのが常識的とみられるが、これは現実的なものではない。 V_j をもつ森林の面積 A_j が、ばらついて分布している小面積の集積であるか、一つづきの大面積であるかによって、評価が変わることが当然考えられるからである。この場合は、むしろ 1 ha 当り云々の蓄積をもつ森林の面積が、どう配置されているかを知ることの方が、評価の上に大切な意味があるものと考えられる。

いま、つぎのような試算で、 $P(V_j)$ が一つづきの面積 B_{jk} によってどう変わるかをみてみよう。 1 ha 当り V_j をもつ一つづきの森林の面積の最小単位を S ha としておく。また、市場価格から伐倒、搬出費などを差引いた V_j の ha 当り素評価(立木価格)を $Q(V_j)$ とする。このようなものが考えられるかどうかの問題があるが、一応概念的には想定できるであろう。

実際に搬出のために必要な設備費(林道付設費 + 林道の維持費 + 搬出基本設備費)を W 、その他搬出のための経費を U (ha 当り)とすると、ha 当りの搬出の費用は

$$\frac{W + US}{S} = \frac{W}{S} + U$$

となる。したがって

* 統計数理研究所 The Institute of Statistical Mathematics, Tokyo.

** 北海道立林業試験場 Hokkaido Forest Experiment Station, Bibai, Hokkaido.

$$P_s(V_j) = Q(V_j) + U + \frac{W}{S}$$

が実際の素価格となる。これが市場価格を上まわるか否かがその森林を開発するかどうかの問題点となる。上の $P_s(V_j)$ と S の関係は図 1 に示したようになる。

以上は全く単純な場合であり、実際にはもっと複雑な形態をとるであろうが、考えの基本になるものである。

いま、 V_j をもつ M 個の森林があるとすると

$$A_j = \sum_k B_{jk}$$

で、とくに、 $B_{jk} = S$, $k = 1, 2, \dots, M$ と仮定すると

$$A_j = M \cdot S$$

となる。 B_{jk} ($k = 1, 2, \dots, M$) がすべてあつまっているときの素価格は

$$P_{A_j} = Q(V_j) + U + \frac{W}{M \cdot S}$$

みなばらばらに分布しているときは、

$$P_{A_j}(W, W') = Q(V_j) + U + \frac{W}{M \cdot S} + \frac{W'}{M \cdot S}$$

となり、 W' は、ばらばらの度合いによって大いにことなるものである。たとえば

$$W' = F \cdot a$$

ここで F はばらばらに分布している森林をつなぐ距離(km)と高低差とその森林の個数 M の関数、 a は比例定数で W' が M にみあうディメンションをもつ単価という形になる。

ばらばらに分布する森林 M 個のうち M' 個を著しく離れているという理由で、対象からはずせば、 P_{A_j} は

$$P_{A_j}(M, M') = Q(V_j) + U + \frac{W}{(M - M')S} + F \cdot \frac{M - M'}{M} \cdot a \frac{1}{(M - M')S}$$

となる。

いま、 V_j の市場価格を $\bar{Q}(V_j)$ —これは現在の森林に対する作業操作に無関係としておく— としたとき

$$D_{(A_j)} = \bar{Q}(V_j) - P_{A_j} > 0$$

ならば作業操作に意味があることになり、これが一つの判別式となろう。この対象森林についての総差額は

$$D_{(A_j)} \cdot A_j \left(1 - \frac{M'}{M}\right)$$

ということになる。それぞれの P_{A_j} に対して

$$P_{A_j} = Q(V_j) + U + \frac{W}{M \cdot S}$$

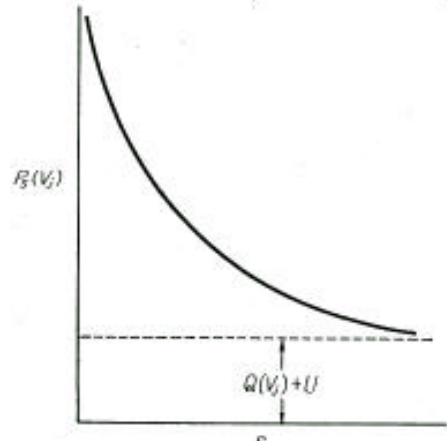


図 -1 森林の面積と評価の関係

$$P_{A_j}(W, W') = Q(V_j) + U + \frac{W}{M \cdot S} + F \cdot a \cdot \frac{1}{M \cdot S}$$

$$P_{A_j}(M, M') = Q + U \frac{W}{(M - M')S} + F \cdot \frac{M - M'}{M} \cdot a \cdot \frac{1}{(M - M')S}$$

などを考えればよいわけである。

もし、開発作業対象が、 V_j に対してのものだけでなく、 $V_{j1}, V_{j2}, \dots, V_{jL}$ であったとしたとき、これを積み上げて考えればよい。このとき

$$P_{A_{jl}}(M_l, M'_l) = Q(V_{jl}) + U \left(\frac{W}{\text{対象全体の面積}} \right) + F \left(1 - \frac{M'_l}{M_l} \right) a \cdot \left(\frac{1}{\text{対象全体の面積}} \right)$$

ここに $l = 1, 2, \dots, L$

となる。

全体としては

$$\sum_l D(A_{il}) \cdot A_{jl} \left(1 - \frac{M'_l}{M_l} \right)$$

を考えればよいことになる。なお、 $Q(V_j)$ などの値は、ha当りの蓄積 V_j および1立木当り価格から計算されるものとした粗い考え方であるが、詳細に定義するとしても全体をまとめる考え方は同じである。

いずれにせよ、こういう計算ができるためには、 V_j に対する $A_j(j = 1, 2, \dots, R)$ のみを知るのではなく—— V_j に対する A_j を知るためには、サンプル・スポットを n 個おとし、そこにおける V_j を出し、 V_j を示す個数を n_j とすれば、総面積 $A \cdot n_j/n$ によって A_j を推定できる——、 V_j をもつ森林がどのくらいひとつづきになっているか、またその距離的な関係はどうであるかをみなくてはならない。このためには、森林の分布位置を推定するためのサンプリングを考える必要がある。

ことなる林分間の境界線推定のサンプリングの方法

ことなる林分間の境界線が推定できるならば、ある林分の面積的な形状を推定することが可能になる。そこでここでは境界線を推定することを考えることにする。

まず、一番単純な1次元の場合(図2)について考える。式を出すためには、ことなる林分がいくつあっても同じなので、 γ と β の2つがあるとしておく。抽出点の位置は、間隔 h の間で等確率で定められるものとする。ランダム・スタート



図2 1次元の場合の境界点推定のサンプリング

(0と h との間で等確率で抽出される)のみ等間隔抽出で格子点が抽出されることにする。ここでは、 γ がつづき、あとがら β がつづく場合について考える。

このとき、 γ と判定された2点の中央を x とする。これを境界として定めるとする。本当の境界は x_0 である。この x が $E(x) = x_0$ であることは明らかである。ランダム・スタートのみ等間隔抽出で点をとる以上、 x は

$x_0 - \frac{h}{2} = xL, x_0 + \frac{h}{2} = xH$ の間を等確率でとることになる。したがって $E(x) = E(x_0)$ となり、 x は x_0 の不偏推定値となる。

また、その分散は

$$s_x^2 = E(x - x_0)^2 = \frac{h^2}{12}$$

となる。したがって、 の長さの推定値 x の相対精度は

$$\frac{s_x}{x_0} = \frac{h}{2\sqrt{3}x_0}$$

によって与えられる。 についても同様である。

1次元の場合を拡張して2次元の場合を求めるのであるが、このときは長方形を考えれば全く同様に導くことができる。1次元の場合と同様に と の2つの場合について考える。 は x_0, y_0 を端の点とする梯形とする

(一般図形はこれで近似する)。 図 3 の直線 A, B 上に、

1次元のときと同様にそれぞれ独立のランダム・スタートの h 等間隔で点をおとし、それぞれ、 の判別をやり、1次元のときのように中点をとって x, y を定める。 $O_1 a b O_2$ をもって を指定する。 $E(x) = x_0, E(y) = y_0$ であるから形としては偏りのない推定となっている。

面積で考えれば、 は $\frac{x_0 + y_0}{2} \cdot l$ 、その推定値は $\frac{x + y}{2} \cdot l$ であるから、この差は平均的に0となる。つまり図 3 で斜線をほどこしたくいちがいの面積 は平均的に0となる。

この の分散は

$$\begin{aligned} s_d^2 &= E\left(\frac{x+y}{2} \cdot l - \frac{x_0+y_0}{2} \cdot l\right)^2 \\ &= \frac{l^2}{4} E\{(x+y) - (x_0+y_0)\}^2 = \frac{l^2}{4} (s_x^2 + s_y^2) = \frac{l^2}{4} \left(\frac{h^2}{12} + \frac{h^2}{12}\right) \\ &= \frac{l^2 h^2}{24} \end{aligned}$$

となる。 の推定面積の相対精度は

$$\frac{s_d}{\frac{x_0 + y_0}{2} \cdot l} = \frac{h}{\sqrt{6}} \cdot \frac{1}{x_0 + y_0}$$

となる。抽出間隔 h に比例することは興味深い。

ここまでの考えはただちに一般的な場合に適用できる。調査対象地区を l の幅 ($l = h$ が望ましい) で区切り、それぞれ独立のランダム・スタートのみ等間

隔サンプリングを行なう。こうして V_j の値(勿論 V_j は目的にあうような樹種階別にある幅をもつもの)によってスポットを判別する。こうじて、 V_j のことなるところがあらわれたら、前述のように中点をとって境界とするのである。

なお、このようにしてそれぞれの面積をつなげて行くときの精度は、つぎのようにして計算できる。まず、3本線の場合について示す(図 4)。推定面積と真の面積の差を とすると

$$\begin{aligned} &\Leftarrow \frac{l}{2} \{(x+y) - (x_0+y_0)\} + \frac{l}{2} \{(y+z) - (y_0+z_0)\} \\ &= \frac{l}{2} \{(x-x_0) + 2(y-y_0) + (z-z_0)\} \end{aligned}$$

となり、この は明らかである。

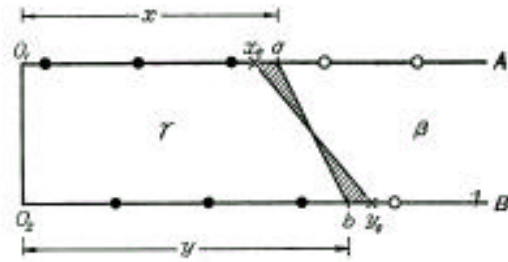


図 - 3 2次元の場合の境界線推定のサンプリング

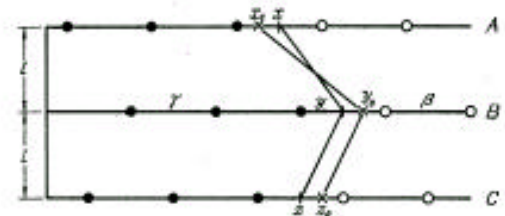


図 - 4 3本線の場合の境界線推定のサンプリング

$$E(\triangleleft) = 0$$

は明らかである。

分散は、 $(x - x_0)$ 、 $(y - y_0)$ 、 $(z - z_0)$ の独立性から

$$s_{\triangleleft}^2 = \frac{l^2}{4} \left(\frac{h^2}{12} + 4 \frac{h^2}{12} + \frac{h^2}{12} \right) = \frac{l^2 h^2}{8}$$

一般に L 本線があったときの s_{I_1} とすれば、

$$E(\triangleleft I_1) = 0$$

は明らかである。また、 s_{I_1} の分散は

$$s_{s_{\triangleleft L}}^2 = E(\triangleleft I_1^2) = \frac{l^2}{4} \left\{ L \frac{h^2}{12} + 3(L-2) \frac{h^2}{12} \right\} = \frac{l^2 h^2}{24} (2L-3)$$

となる。

以上の方法によって推定境界線のモデルを図 5 に示した。このとき左右両端の点での境界があいまいになる。このときは横ばかりでなく縦においても比較を行なう。すなわち「ある間の点をとったとき、それにもっとも近い点の標識を与える」というルールを定めれば全く同様に境界線がつかれる。このルールによれば、どんな点をサンプルしようが一般的に境界線をつくることができる。しかし、こうしたルールによる計算は面倒になるので、以下に示す格子点方式によってサンプルを抽出し計算を行なう。

この格子点(網の目)は調査地域上にランダムにおかれるものである。すなわち、ランダムに1点をきめ(端点から一辺 h の正方形の内部に1点をとる) その点を一辺 h の格子点の抽出点とする。このとき厳密に考えれば、林分の平面図形によって x 、 y のそれぞれの平均値からのずれが正の相関をもったり、負の相関をもったりする。その図形はあらかじめわからないので、便宜的に図形はランダムにきまるものとする。この点前のようにいちいちランダム・スタートで抽出点をとっておけば間違いは多くないが、格子点ではこのように考えなくてはならない。

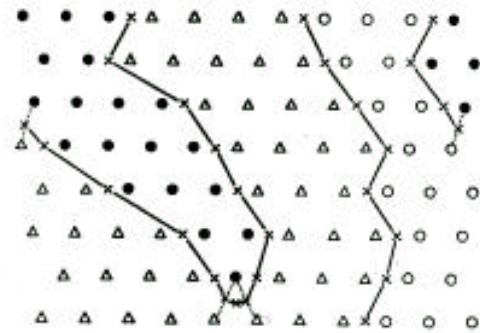


図 - 5 2次元の場合の等間隔サンプリングによる境界推定のモデル

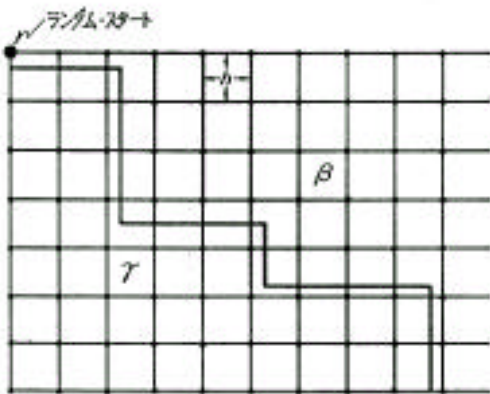


図 - 6 等間隔格子点による境界推定のサンプリング

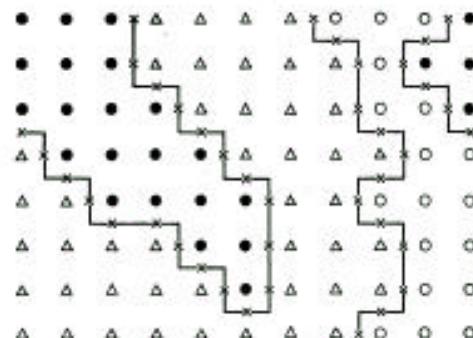


図 - 7 等間隔格子点サンプリングによる境界線推定のモデルについては

こうすればすべて独立で計算できる。

林分の平面図形は図 7 のように縦横の格子線に平行であるとしておく。これも一つの仮定である。こうして前述の考えを利用するのである。このときは、図 7 のように境界がきまり、形の推定が偏りのないものとなることがわかる。なお、この考え方は図形が必ずしも平行である必要はない。積分のとき行なう近似の考え方でこのような形で近似して（精度は h の大きさによって左右される）おけばよいわけである。この近似度は偏りとして別に評価されるものである。

ここで、求める林分の平面図形が上述のように格子線に平行な場合の計算を試みる。この考え方は全く前に示した方法と同様である。林分がいくつあってもつなげていけばよいので、前と同じく、

の 2 つとしておく図 8 に示したようには O_1acdbO_2 である。サンプリングによって x, y を定めたので、推定図形は $O_1a'c'd'b'O_2$ である。 x, y, z が平均的にそれぞれ $x_0, y_0, \frac{h}{2}$ になることは明らかである。

したがって、推定図形は実際の図形の偏りのない推定値となる。すなわち、推定図形と実際の図形との面積の差を \triangleleft とすれば

$$\triangleleft = \frac{h}{2}(x + y) - \{zx_0 + (h - z)y_0\}$$

ここで、 $E(x) = x_0, E(y) = y_0, E(z) = h/2, E(h - z) = h/2$ となるので

$$E(\triangleleft) = 0$$

となる。

この分散は

$$s_{\triangleleft}^2 = E(\triangleleft^2) = \frac{h^4}{24} + \frac{h^2}{12}(x_0 - y_0)^2$$

ただし、前述したように $(x - x_0)$ と $(y - y_0)$ は独立としてある。また、 z と $(x - x_0), (y - y_0)$ も同じく独立（縦横の抽出が独立）という前提である。個々の図形によれば、これは正あるいは負の相関をもつものであるが、どんな図形かわからないので、独立と考えておくのが妥当である。この結果はランダム・スタートの場合の分散に

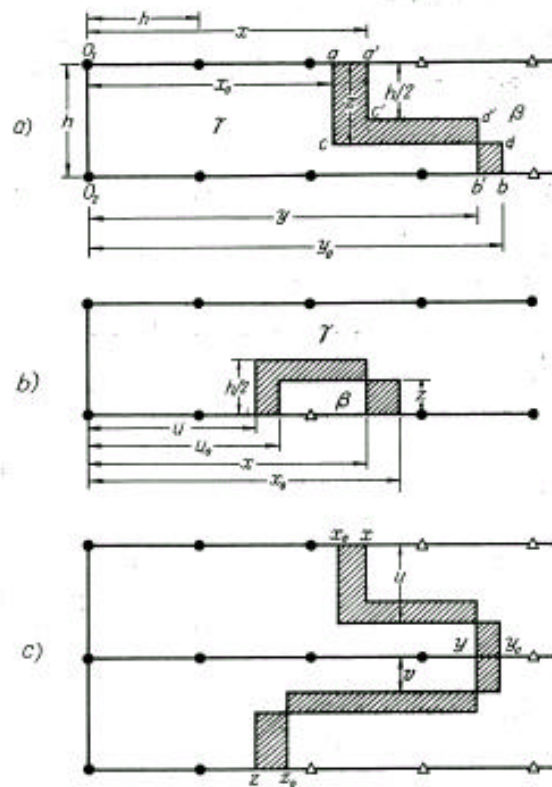


図 8 等間隔子点サンプリングによって推定境界線をひいた場合の面積誤差

第2項の相関項が付加されることになる。

また、図 8(b) のように境界が定められる場合があるが、この場合も同じようにして計算することができる。すなわち面積の差は

$$\triangleleft = \frac{h}{2}(x-u) - z(x_0 - u_0)$$

よって、 $E(\triangleleft) = 0$

である。このときの分散 $\mathbf{u}_\triangleleft^2$ についても前と同様に

$$\begin{aligned} \triangleleft &= \frac{h}{2}(x-u) - \frac{h}{2}(x_0 - u_0) + \frac{h}{2}(x_0 - u_0) - z(x_0 - u_0) \\ &= \frac{h}{2}\{(x-x_0) - (u-u_0)\} + (x_0 - u_0)\left(\frac{h}{2} - z\right) \end{aligned}$$

とおき、各項の独立性から

$$\mathbf{s}_\triangleleft^2 = E(\triangleleft^2) = \frac{h^4}{24} + \frac{h^2}{12}(x_0 - u_0)^2$$

となり、前の式と全く同じ形になる。

一般の図形の場合はこうした式をつみあげていけばよいのであるが、2つをつみあげるとき、前の場合と同様に相関の項が入るので、その場合図 8(c)の計算例を示しておく。

$$\begin{aligned} \triangleleft &= \frac{h}{2}(x+y) - \{ux_0 + (h-u)y_0\} \\ &\quad + \frac{h}{2}(y+z) - \{vy_0 + (h-v)z_0\} \end{aligned}$$

ここで、 $E(\triangleleft) = 0$ は明らかである。

この場合の分散は

$$\begin{aligned} \mathbf{u}_\triangleleft^2 &= \frac{h^2}{4} \left(\frac{h^2}{12} + 4 \frac{h^2}{12} + \frac{h^2}{12} \right) + \{(x_0 - y_0)^2 + (y_0 - z_0)^2\} \frac{h^2}{12} \\ &= \frac{h^4}{8} + \{(x_0 - y_0)^2 + (y_0 - z_0)^2\} \frac{h}{12} \end{aligned}$$

となる。これにさらにつなげ L 本線の場合には、第1項が前述の場合と同じく $\frac{h^4}{24}(2L-3)$ となり、第2項は同

じ形がつづくだけである。いままで格子点といってきたが、勿論ある大きさ(面積)をもつプロットを考えてもよい。

以上のような考え方で同じ特性をもった林分の面積的なひろがりのパターンを推定することが可能になり、はじめに述べた森林評価の調査に応用することができる。

林分のある評価方式とサンプリング

i である点(以下すべて同一面積のプロット)の ha 当りの蓄積評価を x_i とする。この x_i は、 i 点における ha 当りの蓄積評価 $^0 x_i$ 、 i 点から 1_j の距離の地点にあるプロットの蓄積評価 $^1 x_i, \dots$ 、同じく u_j 距離の地点にあるプロットの蓄積評価 $^u x_i, \dots$ に影響されて定まるものとする。これら $^1 x_i, \dots, ^u x_i, \dots$ は確率変数とする。たとえば

$$x_i = a \cdot x_i^0 + \sum_{u=1}^n b^u \cdot S(g_u) \cdot E(x_i^u)$$

ただし $a > 0, 1 > 0, S(g_u)$ は u なる距離にあるプロット面積 (ha) とする。

$E(x_i^u)$ を確率変数 x_i^u の平均とする。

と考えよう。ここで $a = 1, b = 0$ ならその地点の蓄積評価のみに依存することになる。

さて、 i 点から u なる距離にある ha 当り蓄積評価 x_i^u は

$$x_i^u = a_u \cdot x_i^0 + b_u + r_{u,i}$$

という回帰直線の関係があり、 i はすべての点をうごく、 $E(r_{u,i}) = 0$ 、 x_i^u と x_i^0 との相関係数が r_u であり、 r_u は u の距離の差のみの函数で i に依存しないものとする。こうすると

$$a_u = r_u$$

$$b_u = \bar{X} - a_u \bar{X}$$

ただし \bar{X} は全平均

$$E(r_{u,i}^2) = s^2 (1 - r_u^2)$$

s^2 は全分散

となり平均的には

$$\begin{aligned} x_i &= a \cdot x_i^0 + \sum_u b^u \cdot S(g_u) (a_u \cdot x_i^0 + b_u) \\ &= a \cdot x_i^0 + \sum_u b^u \cdot S(g_u) (r_u \cdot x_i^0 + b_u) \\ &= \left(a + \sum_u b^u \cdot S(g_u) \cdot r_u \right) x_i^0 + \left\{ \sum_u b^u \cdot S(g_u) \cdot (1 - r_u) \right\} \bar{X} \end{aligned}$$

とかける。

以上のように考えれば、森林全体の評価は、平均的に u のパターンつまり i と u との距離だけことなる地点 (プロット) 間の相関係数と \bar{X} によって表現されることになる。したがって、標木抽出調査により \bar{X} および w の推定値を求めればよいことになる。ここでも、ランダム格子点抽出法が望ましいことになる。この場合図 9 に示したような三角格子点抽出がより望ましい。これは、1 点から等間隔にある地点をより多く抽出できるからである。

なお、 $u = 1, 2, \dots, u, \dots$ として

$$S(g_u) = u \cdot S, \quad u = 1, 2, \dots$$

ととることが一般に簡明であると思われる。

結 び

森林の評価には、いろいろな立場があるし、評価方法もさまざまある。ここでは、森林評価の二つの方式を示した。その一つは開発の観点——林道建設による搬出——からみたもの、他の一つは、ある森林の評価は、その森林自身の評価のみではなく、開発対象となる周囲の森林の状態によって左右されるという観点から評価するもの

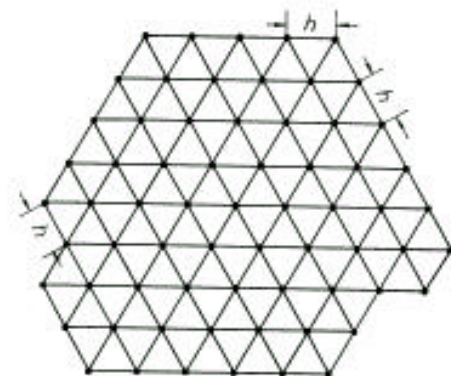


図 - 9 三角格子点抽出法による抽出点

である。いずれの場合も、評価の対象となる森林の質および量的内容の分布状態が問題となる。したがって、この分布状態をサンプリングによって推定することが大事なことになる。このためには、森林の内容の相違によって区分される林分間の境界を知るためのサンプリングが開発され、その精度が明らかにされなければならない。ここでは、このサンプリングの方法の一つを理論的に示した。

ここで示した方形格子線によるサンプリング方法は、地形図上でしばしば行なわれている方形格子線単位の地形区分や、今後開発が予定される数値地形図などの利用上に、応用することができるものと考えられる。

なお本研究は、林業統計研究会の共同研究テーマである「未開発林の評価方法」の一端をなすものである。