

## XR技術の普及

Dissemination of XR Technologies

ものづくり支援センター 安田 星季

### ■支援の背景

XR（AR：拡張現実、VR：仮想現実などの総称）は、デジタル技術で構築された仮想空間を現実空間と融合するなどして、実在しないものをあたかも実在するかのように人に知覚させることができる技術の総称です。同技術により、3DCGモデルなどを実在するかのようにXRデバイスのディスプレイに表示できることから、製造業や建設業など様々な業種において社員教育やDXによる業務効率化などに活用が進んでいます。

そこで、道内企業などがXR技術に対する理解を深め、同技術の導入、活用検討の参考にできるよう、XR技術に関する講演会、体験会等を実施しました。

### ■支援の要点

1. XR技術に関する講演会、XRデバイス体験会（全4回）の実施
2. 講演会において当センターが行った関連研究成果の紹介
3. XRコンテンツ開発ソフトのオンライン講習会（全2回）の実施



XRデバイス体験会



XRコンテンツ開発ソフトのオンライン講習会

### ■支援の成果

1. XR技術に関する講演会、XRデバイス体験会は延べ約75名、コンテンツ開発ソフトのオンライン講習会は延べ約70名が参加し、参加者からは「今後の業務に大変参考になった」「XR初体験で大変興味深かった」等の好評を得ました。
2. 講演会や体験会、講習会を実施することで、同技術やコンテンツの開発手段に対する参加者の理解を助けることができました。
3. 今後も本取組に類する講習会等を実施し、同技術の普及、活用促進を図っていく予定です。