

## 施設の職員から見た知的障がい者に望ましい森林体験活動の条件とは？

佐藤孝弘

### はじめに

健常者を対象とした森林環境教育や野外教育においては、「プログラムの具体的な実施手順」、「背景にある森林の多面的機能に関する知識の提供と理解促進」、「適切なインターパリテーションの促進」（堀田ら 2007）等、対象となる森林・自然環境から得られる情報の構成や伝え方が重要となります。

知的障がい者のための森林体験活動も、こうした事柄が重要である点は同様ですが、その実現には「知的障がいへの理解」を踏まえた配慮が求められ、これが十全に取り入れられることによってはじめて、彼・彼女らに対して有効性を備えた活動づくりが可能になります。つまり、森林に関する情報をどのように構成して伝えるかということに加えて、参加者各人の「個人の状況（障がい）」を踏まえた配慮を行うことによって、森林体験活動を通じた社会参加の拡充や成功体験・自己有能感の獲得が図られるのです。

日常生活において知的障がい者とともに過ごす時間が長いのは、家族（両親・兄弟等）を除けば、福祉に携わる支援者です。彼らは対人援助を専門とし、クライエントの生存・福利に深く関与している存在ですが（小堀 2005, 田尾 1989），その専門性から考えて、彼らが自ら森林体験を指導することには困難があり、森林林業の専門的知識を有する外部の者が福祉関係者との連携を通じて活動提供を図ることが現状では望ましい（上原 2006）と考えられます。森林林業関係者は自然や森林に係る知識・経験に卓越していますが、知的障がい者の状況については知識・経験・情報を持たないことが多い、福祉関係者との情報交換を基に体験活動の企画立案・実施を図ることが重要です。

筆者はこうした点を踏まえて知的障がい者施設と連携を図り、施設利用者との森林体験活動を実践し、活動終了時に当該活動への評価を依頼して福祉関係者の視点による森林体験活動への評価データを蓄積してきました。これらデータは、森林林業関係者の活動づくりに対する福祉関係者の視点の導入を意味し、知的障がい者のための森林体験活動の向上に有益と考えられます。以上の点より、本稿においては評価データの分析を通じて、福祉関係者による森林体験活動への評価基準を明らかにし、知的障がい者のための森林活動の企画立案に求められる諸条件を検討・考察しました。

### 森林体験活動の実施手順と分析方法

#### （1）森林体験活動の実施手順

森林体験活動の取り組みでは、最初に企画案を施設利用者・職員に提案し、活動内容・進行のしかた・安全管理等について意見や要望を収集します。次に、これに基づいて内容修正・準備を行って活動を実施します。そして、活動後に施設職員に評価を依頼します。筆者はここに示した手順で、2011年・2012年の春季～冬季にかけて月に1回のペースで森林体験活動を実施しました。また、連携施設では本活動の他に自主的に森林散策活動を実施していることから、筆者もこの活動に参加し、森林散策後に活動評価を依頼しました。

#### （2）森林体験活動への評価データの収集

図-1に森林体験活動の評価に用いた調査票を示します。評価の内容は、①活動への観点別の評価、②自由記載の意見・希望に分けて提示しました。これらのうち観点別の評価は、a. 事前情報の提供、b.

活動の管理, c. 企画と実施内容, d. 配慮, e. 交流, f. 総合評価の6項目で構成し, これに関わる17の小項目について「非常にあてはまる～全くあてはまらない」の5段階で評価を行う形式で実施しました。また, 筆者が提示した評価項目では収集できない情報を集めるために, 自由記載的回答欄を設けました。

### (3) 分析対象とした森林体験活動と活動の概要

表-1に分析対象とした森林

体験活動を示します。筆者は2011年～2012年にかけて18回の体験活動を実施しました。これらには施設側が自主的に実施している森林散策活動が含まれており, それらは森林散策1～6と表記しました。

内容は大きく, 森林散策に代表される散策型の活動(森林散策1～6等), 体験型の活動(火おこし等), ゲーム・スポーツ活動(フライングディスク, 大神経衰弱大会等), 創作活動(リースづくり等)に分けられます。また, 活動には希望する利用者が自由に参加し, また, 中途で退出することも自由としました。

表-1 活動の内容

年月日	活動名	内容
2011年 7月 1日	森林散策1	連携施設による自主的な森林散策活動 2～6も同様
7月21日	フライングディスク大会	森林内でのフライングディスク競技(障がい者スポーツ)
8月 5日	森林散策2	捕虫網や簡易なトラップによる生き物の採集観察
8月18日	生き物さがし	森林散策をして香りのある樹木・草花を探す活動
9月15日	森の香りを探しに行こう	森林内のポイントを巡りクイズに答える活動
10月 7日	森林散策3	つる性樹木を用いた創作活動
10月20日	クイズラリー	樹木の円盤を取り組とした神経衰弱ゲーム
11月 4日	森林散策4	森林内で体を動かすゲーム体験を行う
11月28日	リースづくり	春の森林の素材を観察する森林散策
2012年 1月23日	大神経衰弱大会	初夏の森林の素材を観察する森林散策
2月27日	森の運動会	動物が描かれた木製の取り組を合わせるゲーム
5月17日	春の森林散策	樹木の香りの水から香水づくりを行う活動
6月 1日	森林散策5	舞ぎり式火おこし器による火おこしの体験
6月21日	初夏の森林散策	
7月 6日	森林散策6	
8月16日	赤いきつねと緑のたぬきゲーム	
9月27日	樹木の香りの香水づくり	
10月18日	火おこし	

### (4) 分析の方法

分析は施設職員から寄せられた調査票に記載されている評価値を活動ごと・項目ごとに集計して平均値を算出します。これを代表値として統計手法<sup>(注1・注2)</sup>を適用し以下の点について検討を行いました。

<b>森林活動への評価</b> <b>今日の森への愛着へのスタッフの皆様からの評価をお願いしております。ご協力をお願いいたします。</b> *今日の活動の中で利用者の皆様のご様子について、どのように印象をお持ちになられたでしょうか? 以下の各質問に対し、最初に「最も高い満足度」の低い順番1つに○を一つけてください。 *どうしても判断ができない場合はどちらでもよいと思います。ひとつつけてください。	4 活動は利用者の人たちにとって安全な内容だった 5 — 4 — 3 — 2 — 1
<small>*この調査は、利用者の皆様のご様子を通じ、森の活動に必要な配慮事項や改善点を検討するもので、利用者の皆様を批評・評議するためのものではありません。なお、結果は統計的に処理を施しますので、ご回答頂いた皆様のプライバシーを侵害すること一切ございません。</small>	
<small>◎それでは、ここから質問を始めます。ご印象に最も高い番号1つに○をつけてください。</small>	
1 活動日の朝から利用者さんたちは、今日、 活動があることを知っていた。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
2 活動日の前から利用者さんたちは、今日の 活動を楽しみにしていた。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
3 活動にかかった時間は、利用者さんたちに とってもよかったです。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
4 活動は利用者たちにとって安全な内容 だった。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
5 活動提供者(林業試験)の準備不足で、 活動がうまく進まない点がみられた 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
6 利用者さんたちが今までに経験したことの ない新しい体験ができた。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
7 利用者さんたちが森林の動植物にふれる 場面が確保されていた。 5 — 4 — 3 — 2 — 1	
<small>8 利用者の皆様の五感(見る・聞く等)に訴える          場面が見られた。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>9 活動ですることが簡単かつ明確で、利用者さん          たちにとって結果や成果がわかりやすかった。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>10 参加した利用者の皆様が公平に活動に参加          できるよう配慮されていた。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>11 身体の障害を持つ利用者の皆様も活動に参加でき          ていて。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>12 身体の障害を持つ利用者の皆様も活動に参加でき          ていて。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>13 利用者さんのモチベーション(やる気)が          高まる内容だった。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>14 利用者さんどうし、利用者さんとスタッフの皆様          で、ほめたり、ほめまいある場面が見られた。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>15 利用者さんどうし、利用者さんとスタッフの皆様          でのコミュニケーションが活発だった。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>16 全般に利用者の皆様は今日の活動を楽しんで          いた。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>17 総合的に見て、今日の活動は良かった。          5 — 4 — 3 — 2 — 1</small>	
<small>今日の活動にに関して、何かコメントがありましたらお願いします。</small>	

図-1 評価に用いた調査票

- ①施設職員が森林体験活動を評価する場合にどのような点が満たされていることが重要か？(森林体験活動の評価基準)。
- ②基準に照らし合わせたとき、筆者の活動や施設側の森林散策活動はどのように位置づけられるか？(基準における各活動の位置づけ)。
- ③各活動を規定している色々な条件(テーマ、実施場所、参加形態、移動、要求動作、器材、動植物：表－2)がどのような状況ならば、施設職員から見て望ましい活動といえるか？(基準と各活動を規定している諸条件との関連性)。

表－2 活動を構成する諸条件

条件	カテゴリ	内容
テーマ	散 策	「歩く」ことが主体の活動
	体 験	生活体験・創作活動等
	ゲー ム	障害者スポーツ・ゲーム等
実施場所	変 化 少	安全性が担保された場所(平坦な道・広場・室内等)
	変 化 多	自然・地形条件に変化が多い場所(傾斜地・水辺・倒木等)
参加形態	個 人	個人で活動に参加して課題解決に取り組む
	グ ループ	2人以上のグループで活動に参加して課題解決に取り組む
移 動	移 動 有	「移動と滞留」を繰り返して進行
	移 動 無	広場・室内等に拠点を設けて進行
要求動作	基 本	歩く・探す・拾う・投げる等 基本的な動作が主体
	高 度	判断・実践を伴う 高度な動作が主体
器 材	使 用 有	体験やゲーム等に必要な器材・教材を用いる
	使 用 無	使用しないか資料等の簡易な情報媒体のみ
動植物	提 示 有	草花・樹木を用いる
	提 示 無	草花・樹木を用いない

## 分析結果

### (1) 調査への回答数と評価値の単純集計

活動終了後に職員へ評価を依頼したところ129の回答を得ることができました。また、全ての活動における項目ごとの平均値の分布を見ると、評価値が中庸(ふつう)を下回ることではなく、施設職員による各活動への評価は概ね良好であったと捉えることができました。

### (2) 森林体験活動への評価基準

分析の結果、5つの基準が導き出されました。説明力の大きい順に示すと

- ①「雰囲気」(コミュニケーションの活発さ・励まし合う場面・モチベーション(やる気)・活動を楽しんでいた様子)
- ②「重度者の参加」(施設利用者の活動参加への公平性・障がいが重い利用者の活動参加)
- ③「計画・効率性」(活動時間の適切さ)
- ④「新規性」(未経験の新しい体験であったか)
- ⑤「体感性」(五感に訴える内容であったか)

これらのうち特に、雰囲気(活動の楽しさや盛り上がり、参加者相互のコミュニケーションの活発さ)と重度者の参加(活動への参加機会の公平さ、障がいの重い人たちへの配慮)は説明力が高かったことから、知的障がい者との森林体験活動を企画・立案する上で重視される基準であるといえます。

### (3) 基準上における各活動の位置づけ

前項で導き出された基準は、施設職員が森林体験活動をどのような視点で捉えているかを示すのですが、森林林業関係者が活動を企画立案する場合に情報が不足しがちなのは、利用者の障がいに関する課題と知的障がい者との森林活動の雰囲気であると考えられます。このため、ここでは「雰囲気」と「重度者の参加」の基準における各活動の位置づけを検討しました。

図－2は「雰囲気」と「重度者」の基準で構成した座標上に、筆者が企画した森林体験活動と施設側が

実施した森林散策活動の位置づけを示したものです。2つの基準のうち、霧囲気の基準に着目すると、プラス側に位置づけられた活動は「森の運動会」、「大神経衰弱大会」、「赤いきつねと緑のたぬきゲーム」、「樹木の香りの香水づくり」、「春の森林散策」、「フライングディスク大会」、「クイズラリー」、「リースづくり」、「火おこし」でした。一方、マイナス側に位置づけられた活動は「森林散策1」、「初夏の森林散策」、「生き物探し」、「森の香りを探しに行こう」、「森林散策2」、「森林散策3」、「森林散策4」、「森林散策5」、「森林散策6」でした。「大神経衰弱大会」、「クイズラリー」、「リースづくり」等のように、ゲーム・スポーツ形式の活動や体験を主体とする活動がプラスのエリアに、森林散策を主体とする活動がマイナスのエリアに布置され、内容によって各活動の位置づけに相違が認められました。

一般に、ゲーム・スポーツや体験を主とした活動は、最初に目的が示され、その達成に向けて参加者が協力する場面が生まれます。これに対して森林を散策する活動は参加者が自由に活動できる場面が多く、思い思いに過ごす霧囲気で進んでいくと考えられます。

重度者の基準では、プラス側に「森の運動会」、「大神経衰弱大会」、「赤いきつねと緑のたぬきゲーム」、「樹木の香りの香水づくり」、「春の森林散策」、「フライングディスク大会」、「森の香りを探しに行こう」、「森林散策2」「森林散策3」が位置づけされました。一方、マイナス側には「森林散策1」、「初夏の森林散策」、「生き物探し」、「クイズラリー」、「リースづくり」、「森林散策4」、「森林散策5」、「森林散策6」が位置づけられました。重度者の基準においては、著しくマイナス側に偏った活動は少なく、実施された活動は重度者の参加に著しい困難が伴うものはなかったと考えられますが、火おこしの活動は他に比較してマイナス側への偏りが大きく、器具の使い方や進行のあり方に検討の余地があると考えられます。

#### (4) 基準と各活動の諸条件との関連性

各活動を規定している色々な条件（テーマ、実施場所、参加形態、移動、要求動作、器材、動植物：表-2）の状況と、施設職員から見て望ましい活動といえるか？（基準と各活動を規定している諸条件との関連性）についての分析結果を図-3に示します。この分析に用いた統計手法では、得られた結果の精度（決定係数）が算出されます。これを見ると霧囲気の基準に関する決定係数は0.869、重度者の基準に関する決定係数は0.527の値となり、精度の高さを示す基準値（決定係数<0.500:精度が低い、決定係数≥0.500:精度がやや高い、決定係数≥0.800:精度が高い）を踏まえると霧囲気（基準1）に関する結果の精度は高かったのに対し、重度者（基準2）に関する精度はやや高いレベルに止まりました。しかしながら精度は概ね良好と考えられ、この結果は各基準と活動を規定する色々な条件との関連性の検討に用いるのに適していると判断しました。2つの基準と各活動を規定している色々な条件の関連を概観すると以下の点がわかります。即ち、

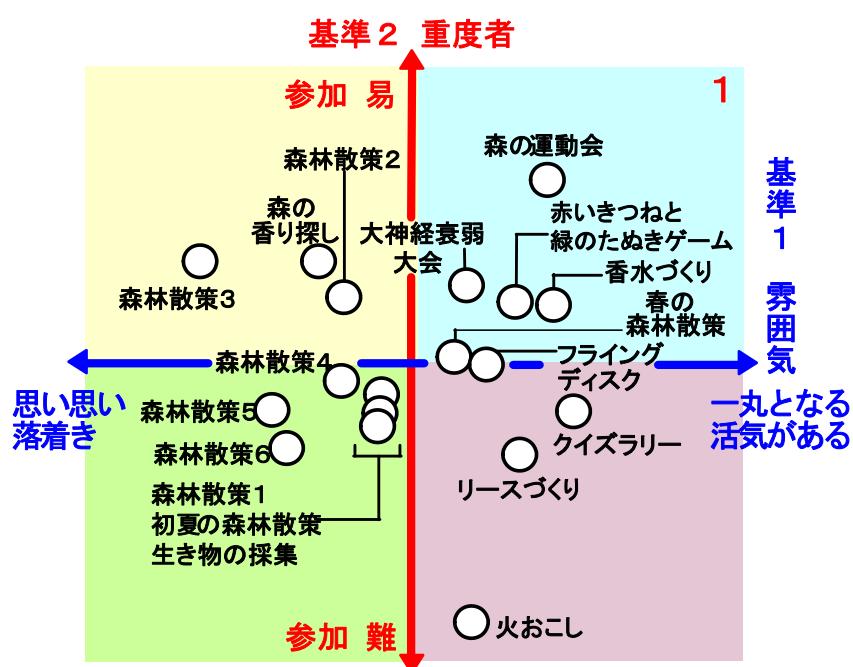


図-2 2つの基準における各活動の位置づけ

①霧囲気（基準1）に対する各条件の寄与の状況を見ると、影響を与えていたのは、テーマ、移動、要求動作、器材、動植物で、特に、テーマが霧囲気には及ぼす影響が最も大きい結果となりました。具体的には、「散策」では活動が沈静的（沈静的・落ち着き・思い思いに過ごす）となり、「体験」や「ゲーム」では盛り上がる（盛り上がる・話がはずむ・一丸となる）状況と考えられます。

②重度者（基準2）に対する各条件の寄与の状況を見ると、影響を与えていたのは、テーマ、参加形態、移動、要求動作でした。

③各条件を見ると、テーマでは「散策」、参加形態では「グループ」、移動では「移動無」（広場・室内等に拠点を設けて進行）、要求動作では「基本」（歩く・探す・拾う・投げる等、基本的な身体動作を主とする活動）とする方が、重度者がより参加しやすい状況につながると考えられます。

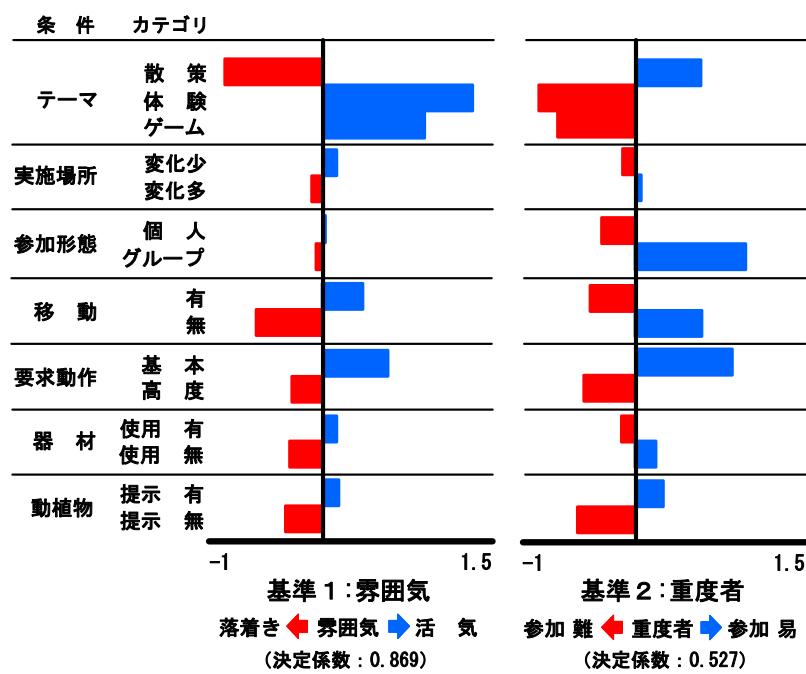


図-3 2つの基準と各活動の諸条件との関連性

## 考察

### (1) 森林体験活動への評価基準と各活動の位置づけ

施設職員は各活動を、「霧囲気」、「重度者の参加」、「計画・効率性」、「新規性」、「体感性」の基準によって評価しており、とりわけ、霧囲気と重度者の基準は説明力が高く、施設職員が重要視する度合いが高いものと考えることができます。また、計画・効率性、新規性、体感性に関わる基準も見出され、これらも森林体験活動の企画立案において重要な要素となることが示唆されました。例えば、障がい者施設は日中の活動スケジュールが定められている点や、施設職員の多忙さ(山本 2008)を考慮すると、知的障がい者施設における森林体験活動も計画性・効率性が強く求められます。さらに、新規性や体感性の因子は、森林体験活動を通じた新たな経験の獲得や彼・彼女らの五感への訴求を重視した活動の展開が求められているものと捉えることができます。

そこでは、「森林を楽しむ」ことを念頭に置き、ゲーム・スポーツ等、一丸となる活発な活動や森林散策のような思い思いに過ごせる落ち着いた活動を、フィールドの状況や季節、施設利用者の障がい状況に応じて展開することが重要であり、そのためには冒頭で述べたとおり、施設利用者に関する情報を職員から細かく収集することが重要になります。

### (2) 基準と各活動の諸条件との関連性

霧囲気（基準1）・重度者（基準2）と活動の実施条件との関係の検討から、霧囲気（基準1：活気ある活動づくり）には、「ゲーム」「体験」のように目的が明確な活動、移動を伴い、歩く・探す・拾う等基本的な動作が主体であること、施設利用者の参加や理解を支援するため、積極的に器材を用いること、動植物等の素材を提示することが活発な活動に求められる点が明らかとなりました。一方、重度者（基準2：活動参加への公平性・障がいの重い利用者への配慮）に関しては、「散策」のように各人の参加のあり方が

尊重される形式、個人ではなくグループによる参加、移動が比較的少なく基本的な動作が主体であること、器材の使用に関してはシンプルなものが良く、動植物等の素材の提示を行うことが求められる結果が得られました。重度者への配慮にあっては、①各人の意志に基づき思い思いに過ごせること(テーマ)、②適切な場面においてグループ等から必要な支援が得られること(参加形態)、③活動に際して要求される身体的動作等が簡便であること(移動、要求動作、器材)、④森林の動植物を提示することの4点が企画立案に重要であるといえます。

図-3を見ると、雰囲気（基準1）と重度者（基準2）の間で、テーマ、実施場所、参加形態、移動、器材では、コラムが反対の関係性を示しており、活発な活動の実施と重度者への配慮を両立させることの困難性が示唆されます。施設側からの配慮が一定程度期待されるとはいえ、森林体験活動に参加を希望する施設利用者の障がい状況には相違があることから、障がいが比較的軽い人々は活動時の盛り上がりや活発さを求める一方、障がいが比較的重い人々は、活動を理解し参加することが難しい等の問題が生じる事態も予想されます。こういった場面への対応には、重度の人たちの参加場面の確保、公平に参加できる体制づくり、障がいの軽い人々や施設職員・指導者による活動参加への支援等、参加者間のつながりを重視した活動運営が求められます。

また、今回の分析で用いた条件は活動のフレームを形成する外縁的なものに止まっており、例えば、指導者側の施設利用者との具体的な接し方や時間配分等、体験活動の実像に係る要因は取り入れられていません。こうした点を踏まえ、活動の模様を映像データとして取得する等、森林体験活動の正確な記録・分析とアンケート等との関係性の検討によって(比屋根 2001)，知的障がい者に求められる活動条件がさらに明らかになると考えられます。

**注1：森林体験活動の評価基準と基準における各活動の位置づけを探るために「因子分析」を用いました。**

因子分析は複数変数間の関係性を探る場合に用いられ、多くの測定データ（森林での活動に対する施設職員からの評価値）間の相関関係を基に、直接測定できない「因子」（森林での活動に対する評価基準）を見つけ出すことを目的としています。

**注2：基準と各活動を規定している諸条件との関連性を探るために「数量化I類」を用いました。**この手法は、活動を規定している諸条件（説明変数）が各基準における各活動の位置づけ（目的変数）にどの程度貢献しているかを導き出すことができます。

## 引用文献

- 比屋根 哲(2001)森林教育の理念と研究の課題—議論の素材としてー, 森林科学 31:30-37.
- 堀田紀文, 広嶋卓也, 坂上大翼, 山本 清龍, 田中 延亮, 柴崎 茂光(2007)森林の多面的機能を題材とした森林教育テキストの作成方針-既存の森林教育テキストの比較解析から-, 日林誌 89(6):374-382.
- 小堀彩子(2005)対人援助職のバーンアウトと情緒的負担感, 東京大学大学院教育学研究科紀要第4巻:133-142.
- 田尾雅夫(1989)バーンアウト：ヒューマン・サービス従事者における組織ストレス, 社会心理学研究 4(2):91-97.
- 上原 巖(2006)森林の持つ保健休養機能の新たな活用の方向性「森林療法」の可能性を考える, 森林科学 48:4-8.
- 山本信次(2008)知的障がい者入所施設生活支援員のメンタルヘルスに関する研究 職務ストレス構造とバーンアウト因果モデル, 群馬社会福祉論叢:1-15.