

リアルな動きの3DCGが出来ます

～ Blenderによる食品3DCG制作の効率化 ～

この技術のメリット

- 物理量を基にCGの動きをつくる
- 3DCGソフトBlenderで実現

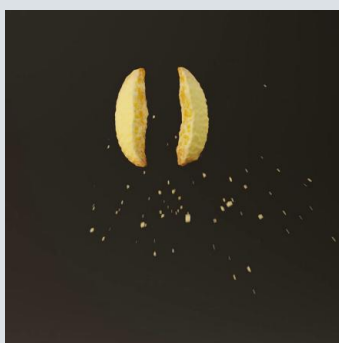


特長

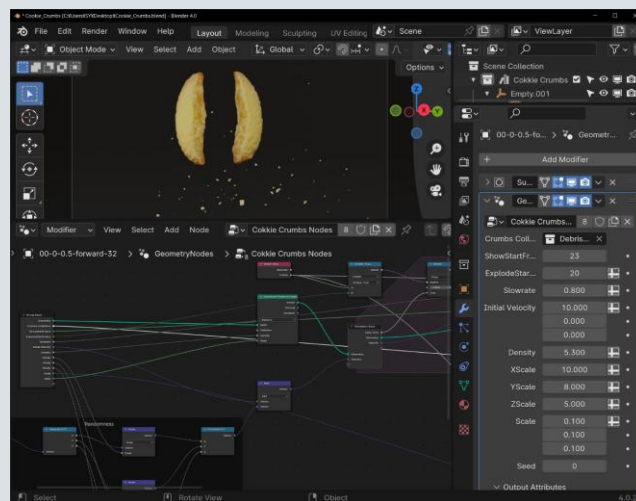
- Blenderのプログラム、プリセットで迅速に設定可能
- 実写との類似度が高い動画ができると高評価

概要

- Blender用プログラム： Blenderのジオメトリノードプログラムで動作
- 工数削減： 設定値入力作業時間を従来手法の20% ～ 40%程度に短縮
- 実写との類似度： アンケートで実写との類似度は平均4点（5点満点）との評価



動画例



Blender用ノードプログラム

企業様へのご提案

- 3DCGソフトBlenderで簡単に自然な動きの動画・静止画を制作してみませんか？

詳しい研究報告



お問合せ

ヒューマンテクノロジー部 デザイングループ